

Unverpixelter Hass

—

Wie instrumentalisiert die extreme Rechte die Gaming Kultur?



Mick Prinz – Good Gaming – Well Played Democracy

gefördert durch
Niedersächsische
LOTTO-SPORT-STIFTUNG
Bewegen · Integrieren · Fördern

ABLAUFPLAN

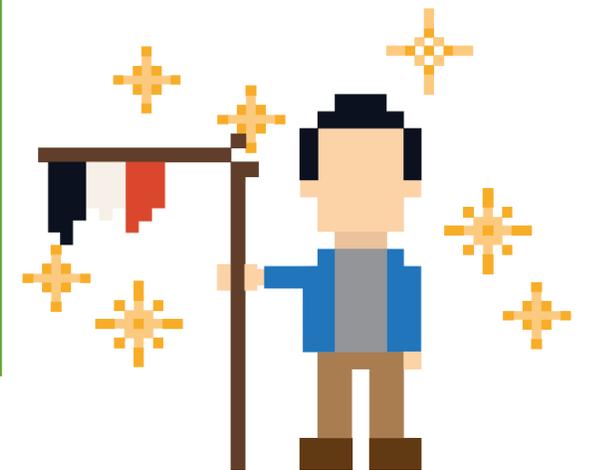
Tutorial – Vorstellung Amadeu Antonio Stiftung

Hauptquest I: Gaming 1x1 & Politik und Darstellungen in Videospielen

Hauptquest II Toxische und rechte Gaming-Communitys

Erweiterungspass: Handlungsoptionen

Diskussion





Über die Amadeu Antonio Stiftung

1998 gegründet

Motto: „Ermutigen, Beraten, Fördern“

Ziel:

Demokratische Zivilgesellschaft stärken, die sich konsequent gegen
Rechtsextremismus, Rassismus und Antisemitismus stellt

Bisher wurden über 1500 Projekte bzw. Initiativen unterstützt

Empowernde Beratung von Social Media Management von Organisationen

Journalismus, Agenda Setting, Informationen und Argumentationen



Belltower.News
News-Plattform für digitale Zivilgesellschaft und gegen Menschenfeindlichkeit



Civic.net
Digitale Stärkung der Berliner Zivilgesellschaft gegen Hass im Netz



Good Gaming – Well Played Democracy
Für eine starke Zivilgesellschaft im Gaming

Rechtsextremismus und Hate Speech in Gaming Communities

AMADEU ANTONIO STIFTUNG

Monitoring Rechtsextremismus online: Analysen und Reports



de.hate
Analysen, Fallbeispiele und fachliche Einschätzungen zu rechtsextremen und rechts-populistischen Phänomenen online



Firewall – Hass im Netz begegnen
Ein bundesweites Netzwerk aus Trainer:innen als unsere Firewall gegen menschenfeindliche Inhalte im Netz.



re:set – Jugend gegen Hass im Netz
Förderung Digitaler Zivilcourage gegen Hassbotschaften und menschenfeindliche Inhalte im Netz.

Firewall und re:set: Pädagogische Arbeit zu Medienkompetenz und Umgang mit Hate Speech; Netzwerk aus (Peer) Trainer*innen bundesweit



Get The Trolls Out (GTTO)
Get The Trolls Out (GTTO) hat antireligiöser Hassrede in der Medienlandschaft und den sozialen Netzwerken den Kampf angesagt.



Visualising Democracy – für eine demokratische Debattenkultur
Visualising Democracy reagiert auf Desinformation und macht junge Menschen fit, auf Social-Media-Kanälen bewusst, aufgeklärt und schlau zu agieren!

Demokratische Gegenrede auf TikTok stärken

- Monitoring
- Informationen und Agenda Setting
- Pädagogische Prävention
- Beratung Empowerment
- Policy change

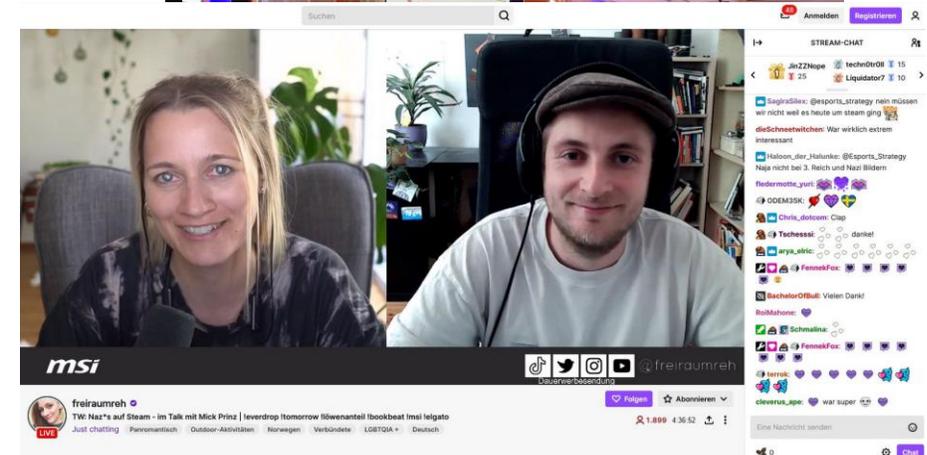
Good Gaming – Well Played Democracy:

Ein Projekt der AAS



Zielstellung und Aufgabenbereiche:

- Einordnung des Problems „Rechtsextremismus im Gaming“
- Öffentlichkeit informieren, wie Instrumentalisierung aussieht und wie groß das Problem ist
- Publikationen, Workshops, Kooperationsarbeiten



Good Gaming – Well Played Democracy:

Ein Projekt der AAS



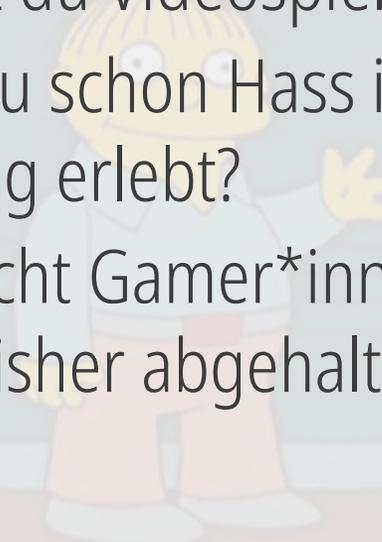
Zielstellung und Aufgabenbereiche:

- Einordnung des Problems „Rechtsextremismus im Gaming“
- Öffentlichkeit informieren, wie Instrumentalisierung aussieht und wie groß das Problem ist
- Publikationen, Workshops, Vorträge und Beratungsarbeit
- Monitoren wir Rechtsextremismus und Diskriminierung auf Gaming Plattformen u. im E-Sport
- Digital Streetwork – pädagogische Intervention im Gaming

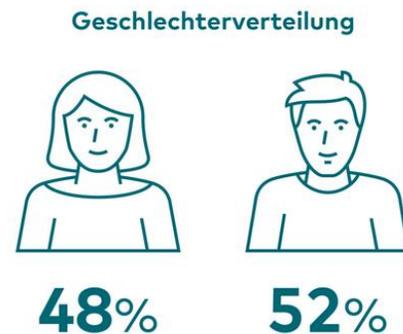
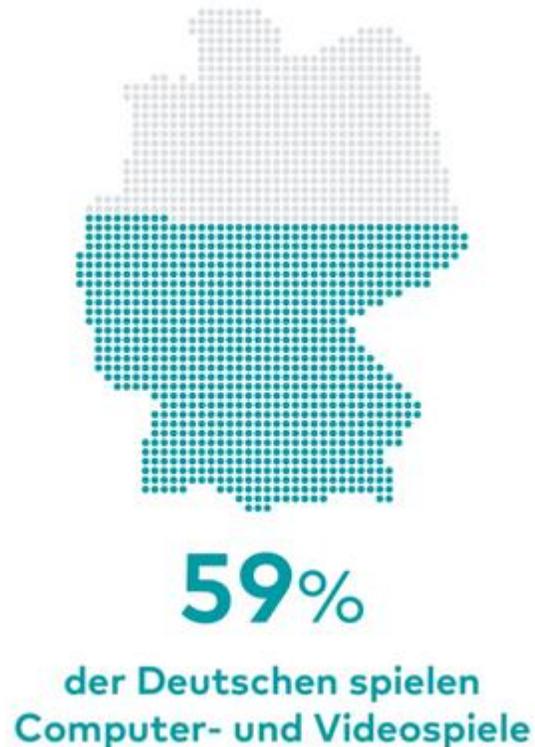
Was möchte GGWP NICHT:

- Keine neue Killerspieledebatte
- Kein Generalverdacht an Gamer*innen
- Keine Stereotypisierung – heterogenes Feld



- 
- Wie heißt du?
 - Spielst du Videospiele?
 - Hast du schon Hass im Netz/im Gaming erlebt?
 - (für nicht Gamer*innen) Was hat dich bisher abgehalten, zu spielen?

Das kleine 1x1 des Gamings

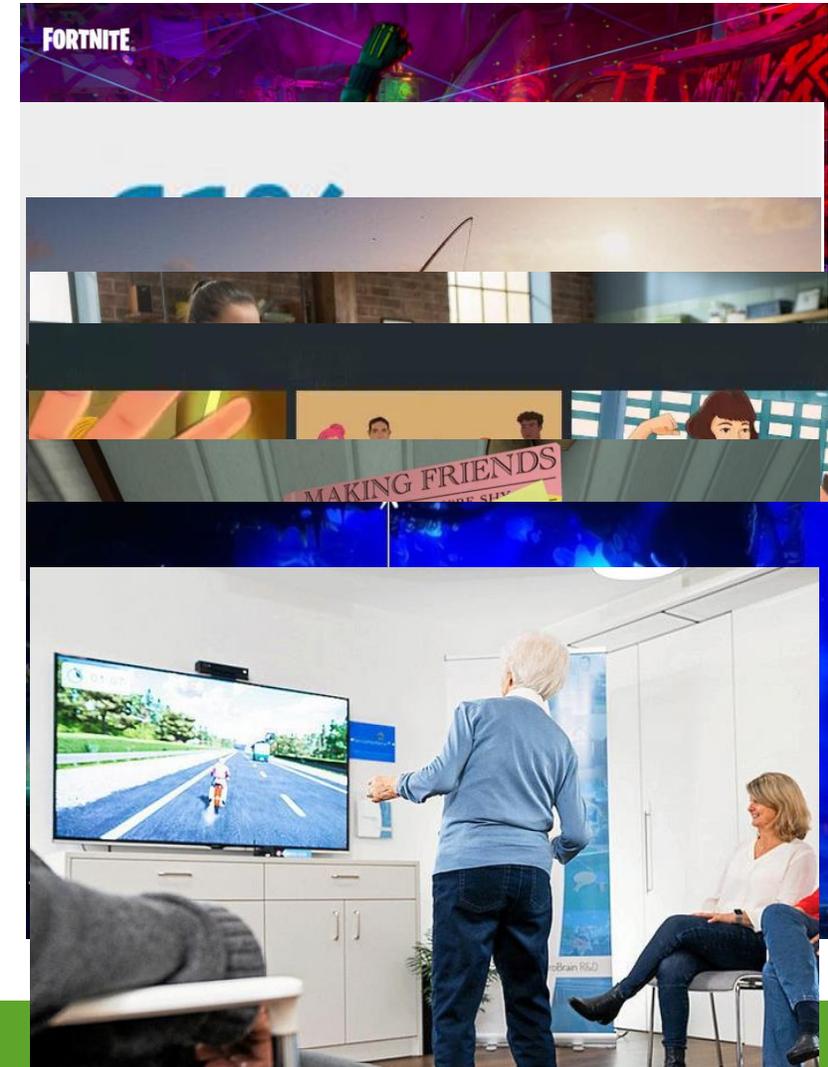


- Gaming ist längst kein reines Jugendphänomen
→ Durchschnittsalter bei 37,6 Jahren
- Beliebteste Spiele-Plattform ist das Smartphone (22,6 Mio.), Konsole (17 Mio.), PC (15,2 Mio.), Tablet (9,9 Mio.)
- Vor allem in der Pandemie hat Gaming an Beliebtheit gewonnen (Spieldauer 2019 -> 2020 um 75% gestiegen)
- Unterscheidung in Solo- und Multiplayergames:
Beliebteste Spiele nach wie vor: Fifa, Mario Kart, GTA V, Minecraft

(Quelle: Game Verband)

Videospiel-Goals

- Videospiele sind zentraler Sozial- und Interaktionsraum
- Nicht „Flucht vor Realität“, sondern digitaler Kurzurlaub, der nachweislich zur Erholung beitragen kann
- Computerspiele unterstützen in der Medizin – z.B. Mobilitätssteigerung oder Bekämpfung von Angststörungen (u.a. Arachnophobie)
- Einsatz in der Bildungsarbeit durch u.a. Serious Games, aber auch „klassische“ Videospiele in unterschiedlichen Unterrichtsfächern
- Therapeutische Nutzung in der Altenpflege – Demenz wird nicht verhindert, aber verzögert

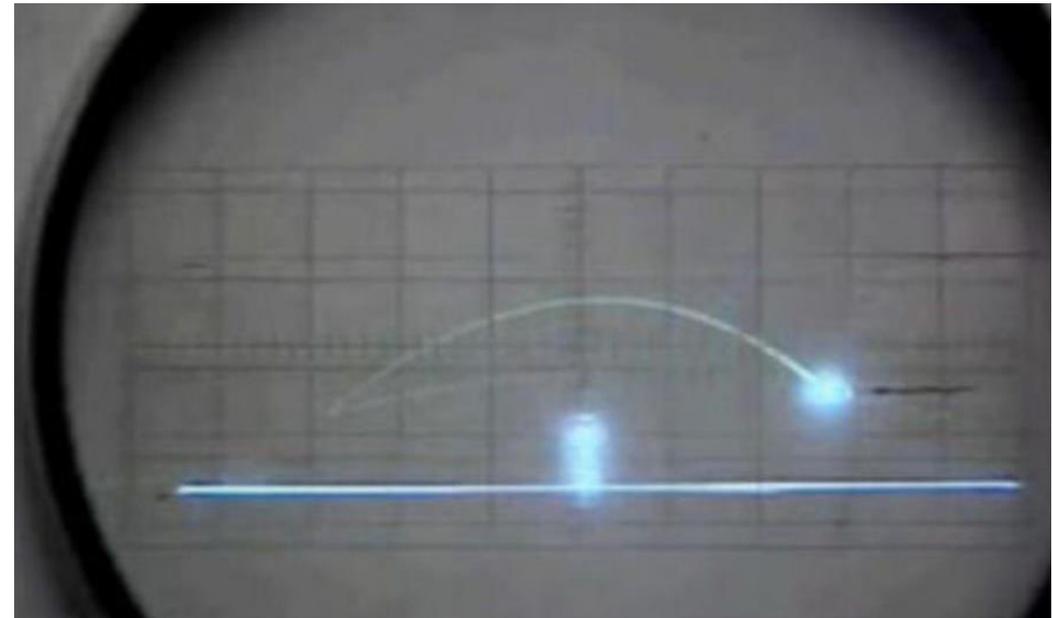


Gaming Quiz

FRAGE 1

Wie heißt das erste Videospiel, das zu Unterhaltungszwecken programmiert wurde?

- A Pong
- B Tetris
- C Tennis for two
- D Super Mario Bros.



Gaming Quiz

FRAGE 2

Wie heißt die Videospielemesse, die jährlich in Köln statt findet?

- A Spielegrotte
- B Gamergruscheln
- C Videospielsause
- D Gamescom



Gaming Quiz

FRAGE 3

Welche Politiker:innen haben ihren Wahlkampf auch im Videospiel „Animal Crossing“ geführt?

- A Joe Biden
- B Christian Lindner
- C Donald Trump
- D Marine Le Pen



Gaming Quiz

FRAGE 4

Warum streikte die Belegschaft von „Activision Blizzard“ ab dem Juli 2021?

A Schlechte Bezahlung der Mitarbeiter*innen

B NFT Implementierung im neuen WOW Addon

C Crunch Arbeitsphasen

D Sexismus am Arbeitsplatz u. Bro Culture

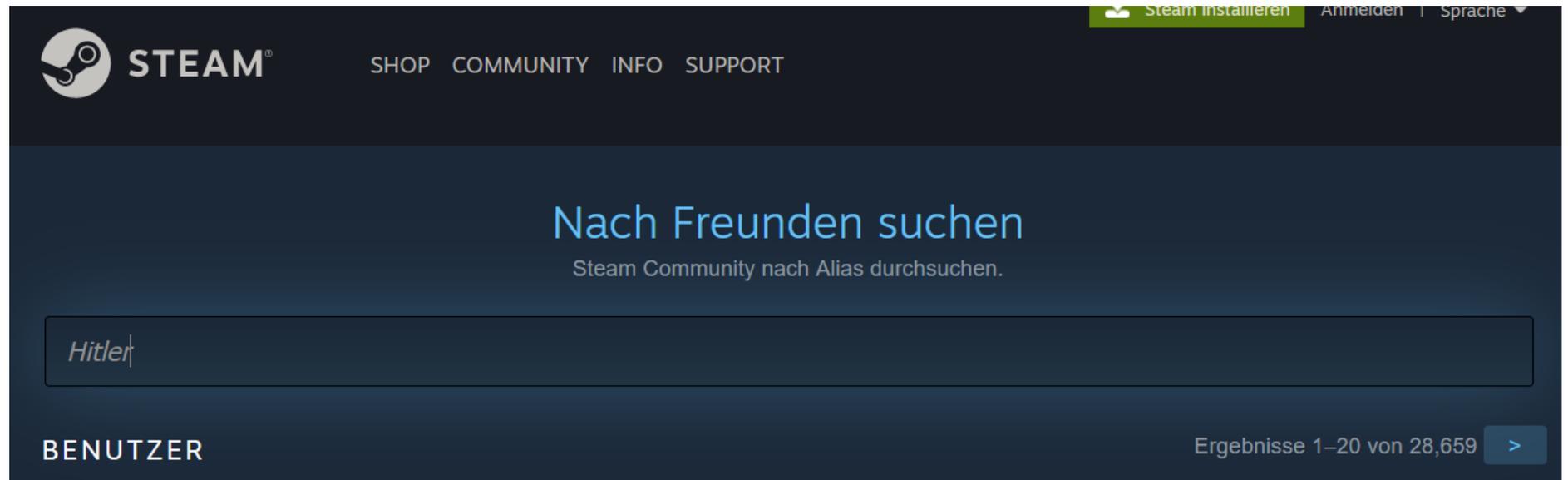


Gaming Quiz

FRAGE 5

Wie viele Profile auf der Vertriebsplattform Steam haben „Hitler“ im Namen?

- A 0
- B 372
- C 28.659
- D 7.322



Politik im Gaming



Fallen euch noch weitere
Beispiele für Politik in
Videospiele ein?



Politik in Gaming-Communitys

AMADEU
ANTONIO
STIFTUNG

#HongKongProtest #Blizzardboycott



Boykottaufrufe gegen „Hogwarts Legacy“

Das neue Harry Potter-Spiel wird nicht von allen heiß ersehnt.

„ Autorin und Werk voneinander zu trennen, ist schwierig. Besonders für queere Personen: J.K. Rowling nutzt ihre Bekanntheit, um gegen die Menschenrechte von trans* Personen vorzugehen. Und: In ihren Werken spiegelt sich Diskriminierung wider.

Gabriel_NoX Koenig | 30.01.2023
Bundesverband Trans*

zdf heute

Quelle: ZDF



GETHER.gg Zusammenschluss Creator*innen

hilfe für die Ukraine

Teilen

zt spenden!

ne Spendenbescheinigung vom
änger betterplace (gut.org gAG).

€
melt

15638
Spenden

Spenden (15638)

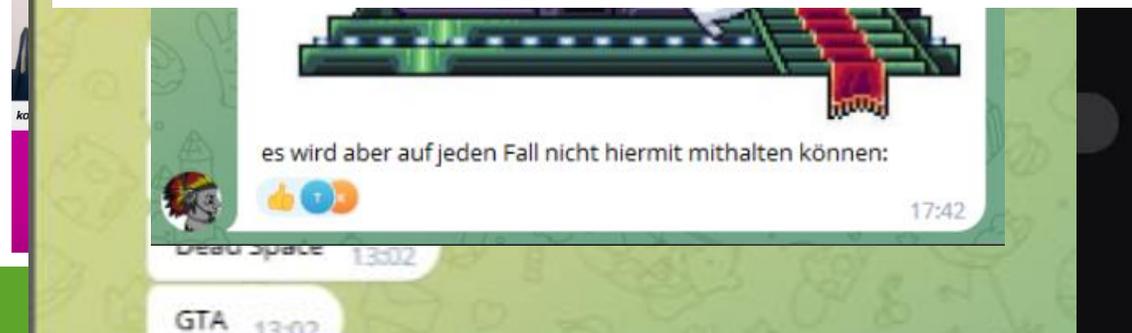
Politik im Gaming: Die Debatte um Hogwarts Legacy

AMADEU
ANTONIO

- Am 16.09.20 wird neues Spiel im Harry Potter Universum angekündigt; Reveal Trailer: über 32 Mio. Aufrufe
- März 2022: Neues Spielmaterial wird gezeigt; Kernkritik:
 - Antisemitische Darstellung der Kobolde
 - Rechte Entwickler im Studio Avalanche
 - Transfeindlichkeit von Rowling
- Seit November 2022: Debatten um Umgang mit Spiel nehmen zu: Boykottdiskussionen; Konsument*innen-Verantwortung; Rolle von Influencer*innen und Spielepresse
- Am 10.02.23 erscheint Hogwarts Legacy und bricht Verkaufsrekorde; Über 800.000 gleichzeitige Spielende auf Steam; über 1.2 Mio. Twitch Zuschauende;
- Extreme Rechte nutzt das Thema für eigene Agenda



Hinter diesen ganzen Vorwürfen steht die Amadeu-Antonio-Stiftung, deren Mitarbeiter vernetzt sich ja, ganz öffentlich einsehbar auf Twitter, mit verschiedenen pseudolinken Twitchern mit großer Reichweite sowie mit einigen Redakteuren diverser Spielmagazine, die denen eine Plattform bieten und das Spiel nun überall schlecht schreiben bzw. mit Warnhinweisen ob der "problematischen Inhalte" versehen.



Politische Debatten im E-Sport

Eintracht Spandau vs. AfD

- AfD Anfrage an Bezirksverordnetenversammlung Spandau „Eintracht Spandau e.V. – St. Pauli der Gamer-Szene?“
- Verein reagiert gelassen und mit klarer Haltung!
- „Wir bestreben, dass Gleichgesinnte der AfD in den Reihen der Eintracht nicht willkommen geheißen werden [...]“



EINTRACHT STEHT FÜR GEMEINSCHAFT IN HARMONIE UND FRIEDEN - UND INSOERN UNTRENNBAR AUCH FÜR TOLERANZ UND VIELFALT. UNS IST BEWUSST, DASS DIE AfD DIES ANDERS SIEHT - AUCH, WENN SIE

JEDES MAL, WENN MENSCHEN VON DER DISKRIMINIERUNG DURCH DIE AfD ODER IHRER GLEICHGESINNTEN BETROFFEN SIND, KÖNNEN SIE SICH GEWISS SEIN, DASS SIE IM KREISE DER EINTRACHT SPANDAU UND IHREN FANGRUPPIERUNGEN SOLIDARITÄT ERFAHREN WERDEN.

Initiator



VERMITTLUNG ZWISCHEN GEGENSÄTZLICHEN ANSICHTEN UND VERMITTLUNG ZWISCHEN GEGENSÄTZLICHEN ANSICHTEN



Diskriminierung und Gaming

- Grundsätzlich Gamer*innen natürlich weder per se rechtsaffin oder gar rechtsextrem; Teil moderner Gesellschaften
- Auch Gaming-Kultur anfällig für Diskriminierung und menschenfeindliche Positionen:
 - Beleidigungen, Abwertungen oder auch trolling gehört für viele zum Spiel dazu
 - Videospielwelten /Plattformen werden oft unzureichend moderiert
 - Videospiele können Anknüpfungspunkt sein, für extrem Rechte Ideologiebausteine (Ungleichwertigkeitsvorstellungen, Lone Wolf Mythos, Legitimität von Gewalt)
 - Gaming wird von „Neuer Rechter“ als Teil eines Kulturkampfes von Rechts gesehen
- Zwei problematische Gruppen im Gaming:
 - a) Toxische Gamer*innen; Diskriminierendes Verhalten, aber kein gefestigtes, menschenverachtendes Weltbild
 - b) Eindeutig rechtsextreme Gruppen im Gaming, die Videospiele auch strategisch nutzen

Toxische Gruppen im Gaming

AMADEU
ANTONIO
STIFTUNG

OPEN
WORLD
CD PROJEKT®



cdpred For us, an "open world" shouldn't be limited to video games. Acceptance and inclusiveness are part of our DNA and we always encourage all REDs to take #Pride in who they are. This month is no different; additionally we'll boost our knowledge about equality and the history of the LGBTQ+ movement with

🔊 9%



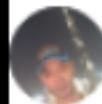
ex.tenebris Make games, not politic statements.

1 Tag Gefällt 116 Mal Antworten



n3ks0n Poland used to be based

1 Tag Gefällt 85 Mal Antworten



montecris15 No more subscribe to you, no more buying your products!

1 Tag Gefällt 6 Mal Antworten

JUNI 3



Kommentieren ...

Posten

Die extreme rechte im Gaming

AMADEU
ANTONIO
STIFTUNG

Vernetzung

Mobilisierung

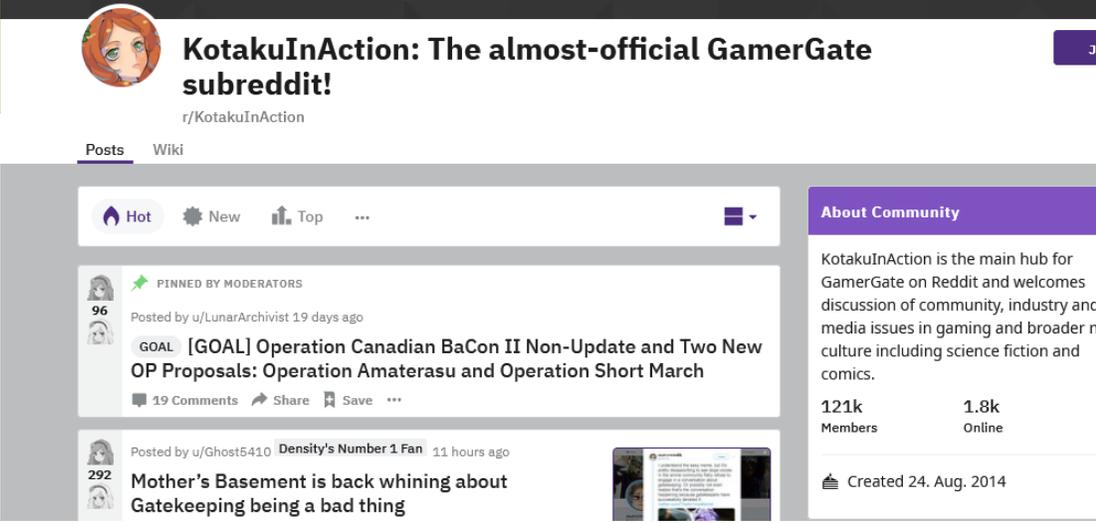
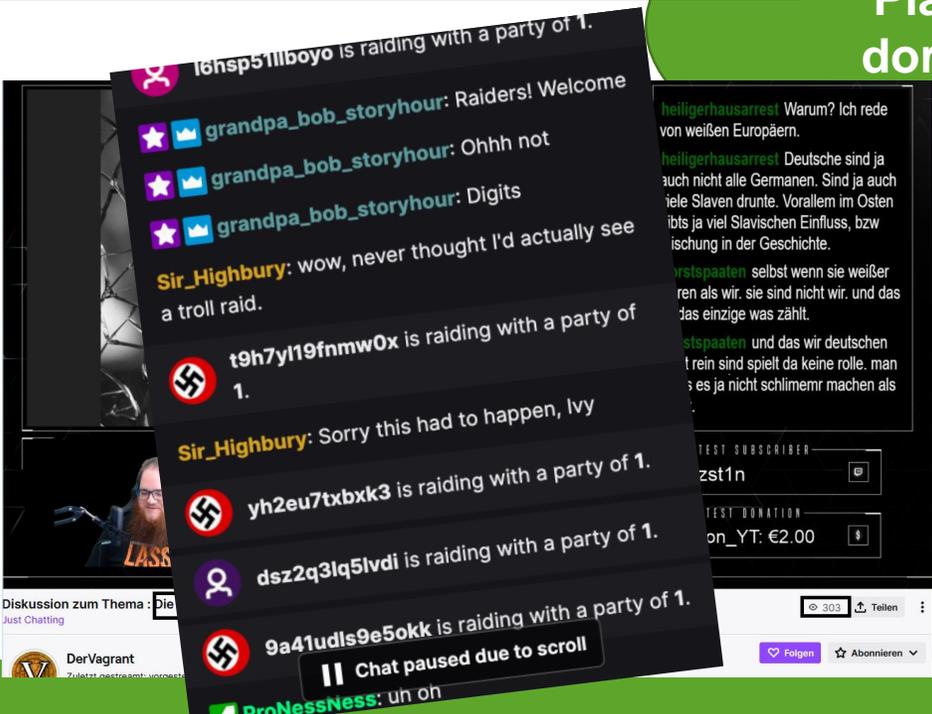
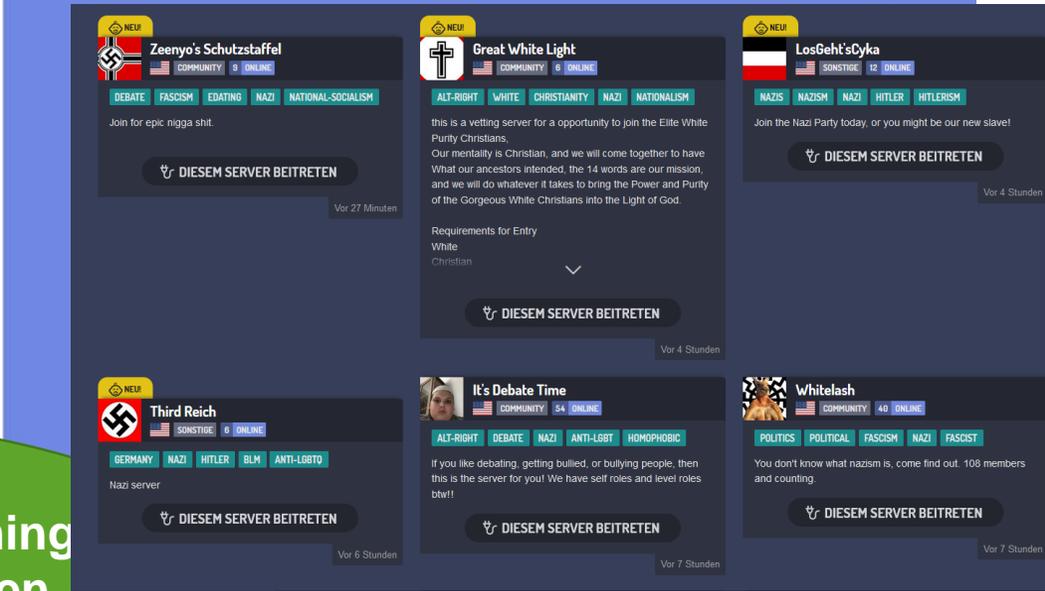
„Metapolitik“

The screenshot shows a Steam profile for user ACΞSad, located in Deggendorf, Bayern, Germany. The profile features a custom avatar of a soldier in a yellow uniform with a swastika on the sleeve. The user's level is 3, and they are a 'Selektiver Sammler' with 130 XP. The profile lists recent activities for three games: War Thunder (147 hours), Hearts of Iron IV (358 hours), and World of Tanks Blitz (236 hours). The user is a member of several groups, including 'Deutsche Wehrmacht' (188 members) and 'ESL' (378,475 members). The profile also shows achievements, reviews, and screenshots for the listed games.



TEAM

Was sind die größten Gaming Plattformen? Was könnten dort problematische Inhalte sein?



Steam – eine Bestandsaufnahme

Company of Heroes 2

Alle Diskussionen Screenshots Artworks Übertragungen Videos Workshop Neuigkeiten Guides Rezensionen

Shopseite

Company of Heroes 2 > Workshop > Workshop von ADLER

SS Angriff



342 Bewertungen

Beschreibung

Diskussionen 1

Kommentare 103

Änderungen

ALL FACTIONS START WITH ENGINEERS & A VEHICLE CALL-IN

These vehicles come pre-upgraded, as do the engineers. This enables you & the AI to develop your strategies earlier in the game, making for more dynamic use of map features.

Many vehicles have additional upgrades that are no longer mutually exclusive. Here you see the two types of Bren Carriers from the UK faction.

The left has the vickers & wasp flamethrower upgrades, as well as a range & sight extending optics upgrade. It can no longer carry troops though, as the space is used by the flamer tanks.

The right-hand vehicle has the vickers upgrade & can still carry crew. It can also distribute some weapons & replenish crew in the battlefield. Both can be hulled-down & decrowed.



⚡ Angriff

Item Type: tuning

Dateigröße 5.597 MB

Veröffentlicht 28. Nov. 2019 um 1:44

Aktualisiert 4. Dez. 2020 um 7:17

8 Änderungshinweise (anzeigen)

AMADEU
ANTONIO
STIFTUNG

Übersicht

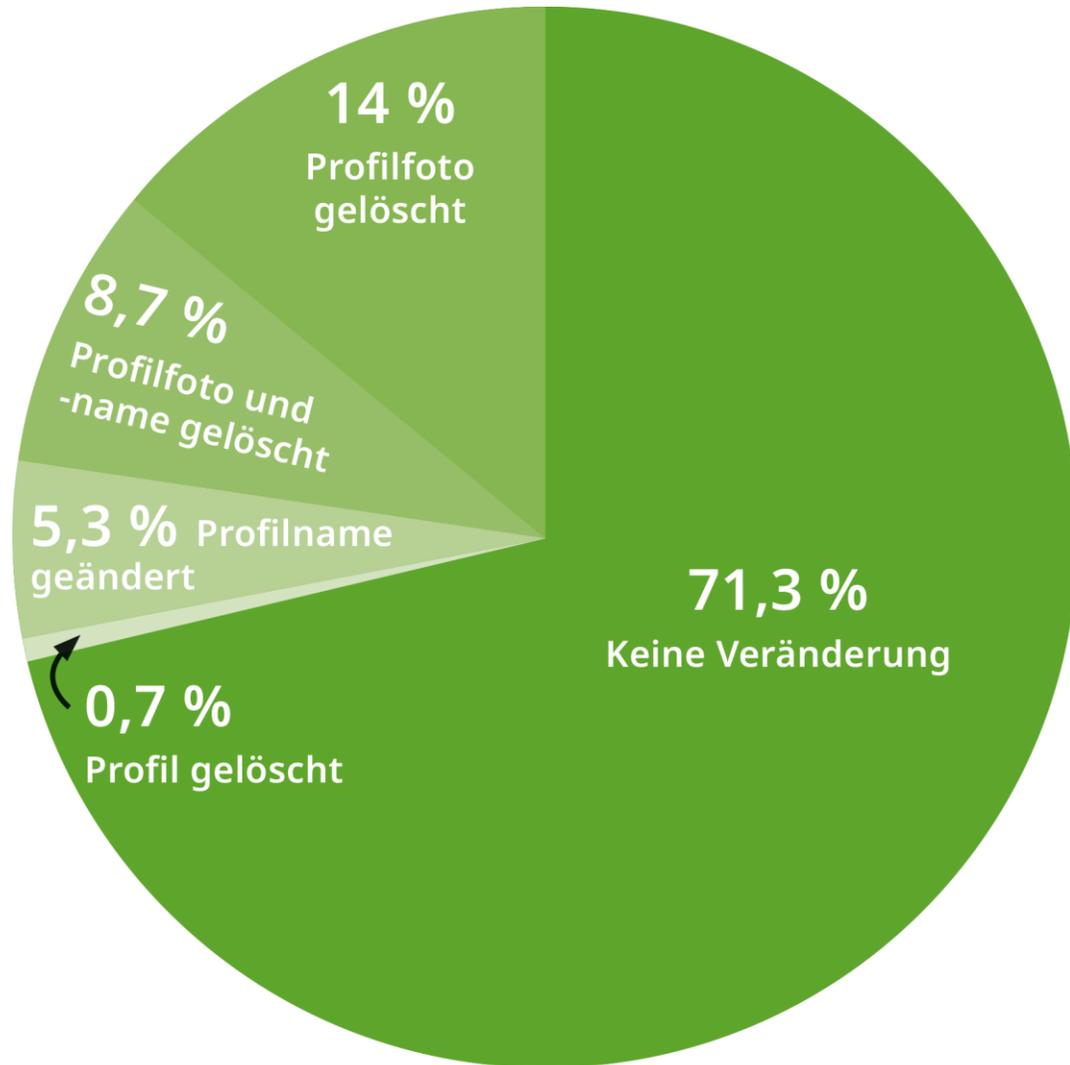
UBER (GERMAN)

Wir sind

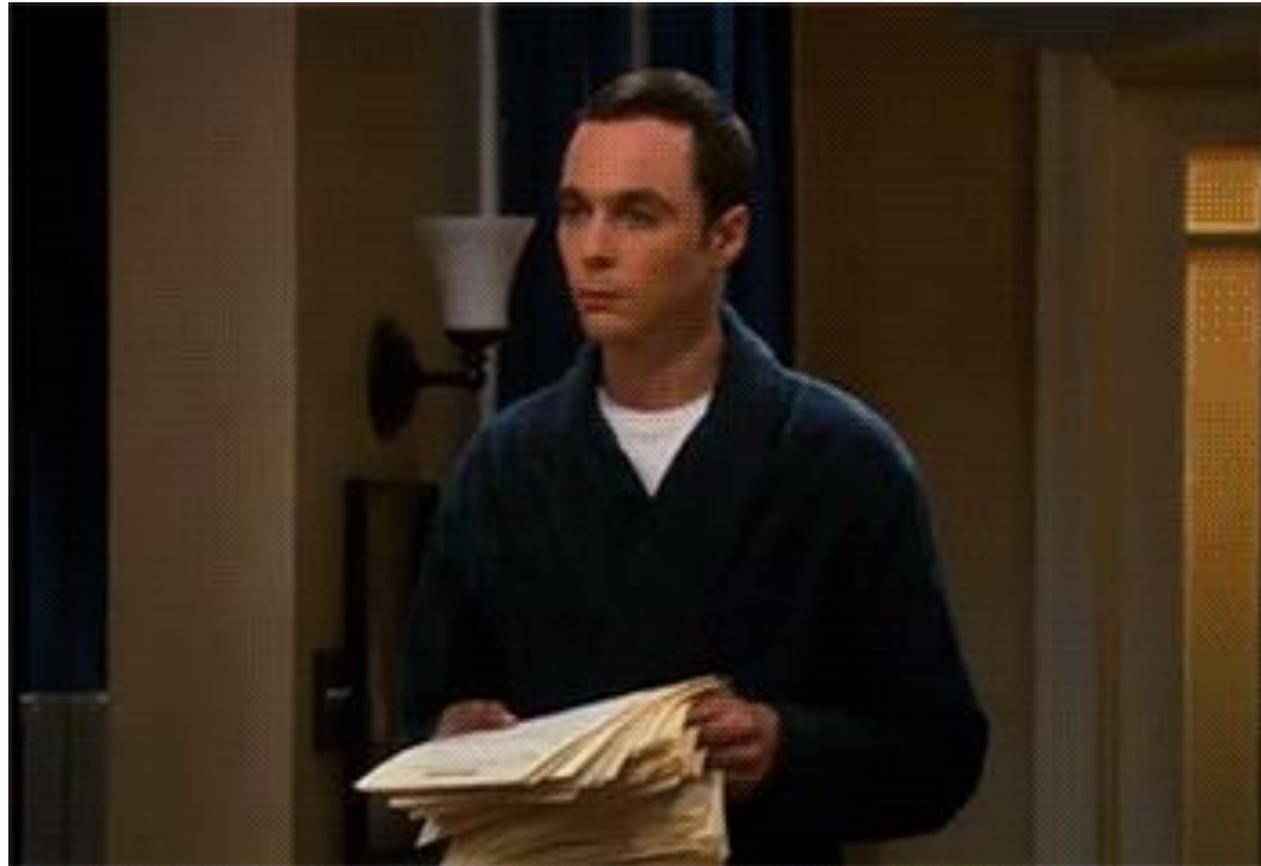
Die öffentlich
Migrationshi

BELIEBTE DI

Steam – eine Bestandsaufnahme



- Verhaltene Moderation, aber:
- Es kann auch schneller gehen:
 - Mutmaßliches Profil des Buffalo Attentäters innerhalb eines Tages gelöscht
 - Löschung von 200 rechtsextremen Profilen nach Anschlag von Christchurch





Was tun gegen
Hass im Gaming?



Handlungsempfehlungen: Wie umgehen mit Hate Speech im Gaming – Für Spieler:innen

- Melden: Nicht müde werden, hasserfüllte Postings auf Plattformen / Ingame melden
- Anzeigen: Strafrechtlich relevante Inhalte können angezeigt werden Übersicht auf: <https://online-strafanzeige.de/>
- Gegenrede: Hass nicht unwidersprochen stehen lassen
- Selfcare: Sich bewusst aus Diskussionen ziehen/Spieler*innen muten
- Betroffene unterstützen: Via Like- / Kommentar-Funktion oder private Nachricht Solidarität äußern
- Haltung beweisen: Vor allem Profis u. Streamer*innen können Vorbildfunktion einnehmen



Handlungsempfehlungen GMF im Gaming – Für Pädagog:innen



- Praxiserfahrungen sammeln: Eigene Erfahrungen mit Medium machen
- Wertfreie Beschäftigung mit dem Thema Games :Videospiele nicht pauschal ablehnen; keine Alarmglocken bei Begriffen wie „Steam“ „Discord“; Gleichzeitig auch auf Probleme hinweisen
- Spiele Inhalte in den Unterricht einbeziehen: Z.B. Sturm auf die Bastille (AC Unity oder Die Geschichte von Jeanne d' Arc in AOE II)
- Pädagogische Spiele spielen: Z.B Hidden Codes, Jessika, Through the darkest of times

Handlungsempfehlungen GMF im Gaming – Für Pädagog:innen

- Beispiel I – Für den Geschichts- Unterricht:
Through the darkest of times



Hausaufgabe:

1. Spiele den ersten Abschnitt des Spiels
2. Beschreibe was du erlebt hast?
3. Wie hast du dich am 8. Februar entschieden?
4. Was hast du sonst noch zu der Demonstration herausgefunden?



Hilfsangebote bei digitalen Angriffen

AMADEU
ANTONIO
STIFTUNG



Hate Aid

**GOOD
GAMING**
WELL PLAYED
DEMOCRACY



**Y
ALLIANCE**

Noch fragen?

**AMADEU
ANTONIO
STIFTUNG**



Viet Hoang – Bildungsreferent
Viet.Hoang@amadeu-antonio-stiftung.de



Mick Prinz – Projektleiter
Mick.prinz@amadeu-antonio-stiftung.de
Twitter: mick_prinz

Fon +49(0)30 240 886 24